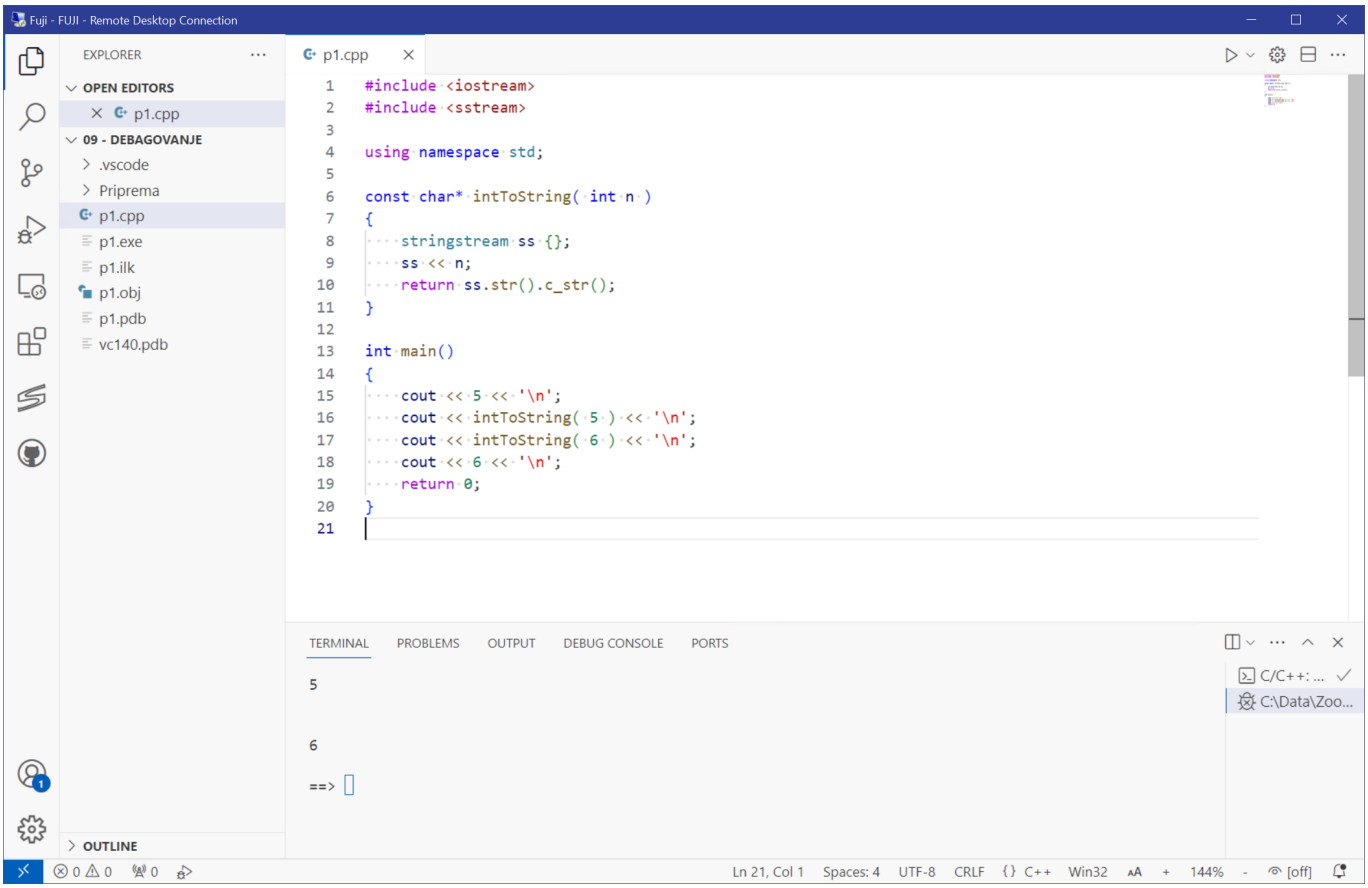
Primer `p1.cpp`

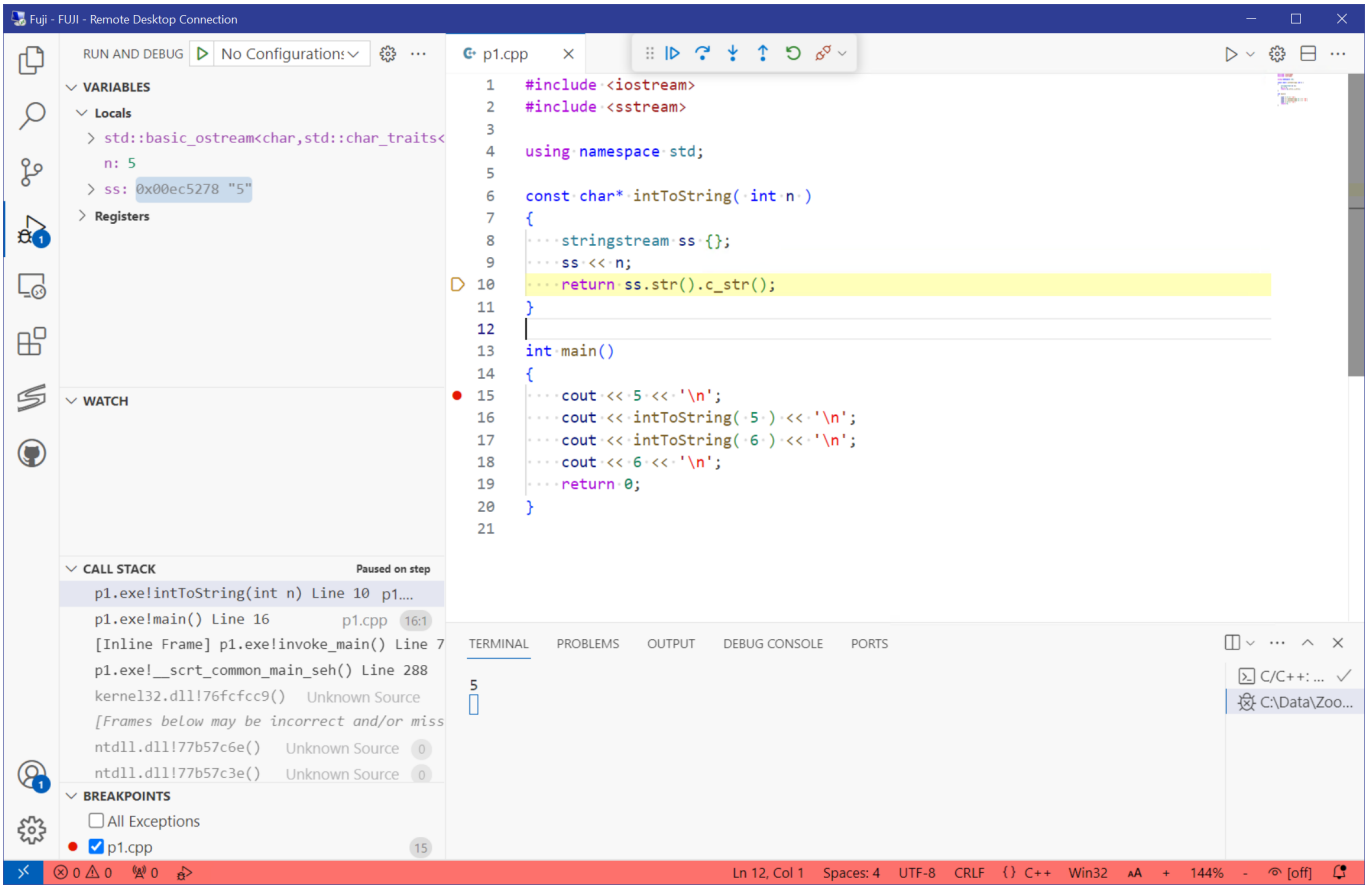
```cpp
#include <iostream>
#include <sstream>

using namespace std;

const char* intToString( int n )
{
    stringstream ss {};
    ss << n;
    return ss.str().c_str();
}

int main()
{
    cout << 5 << '\n';
    cout << intToString( 5 ) << '\n';
    cout << intToString( 6 ) << '\n';
    cout << 6 << '\n';
    return 0;
}
```

Korak 1

Program ne radi, ne ispisuje konvertovane brojeve:



Ako se ide korak po korak vidi se da je broj zapisan u privremeni tok, ali da se ne vraća.



Pokušamo da napravimo lokalnu promenljivu, da vidimo da li taj deo radi dobro:

```
string s = ss.str();
```

Proverimo njenu vrednost i ustanovimo da dobija ispravnu vrednost.

Pokušamo da dobijemo iz nje odgovarajuću vrednost:

```
string s = ss.str();
const char* cs = s.c_str();
```

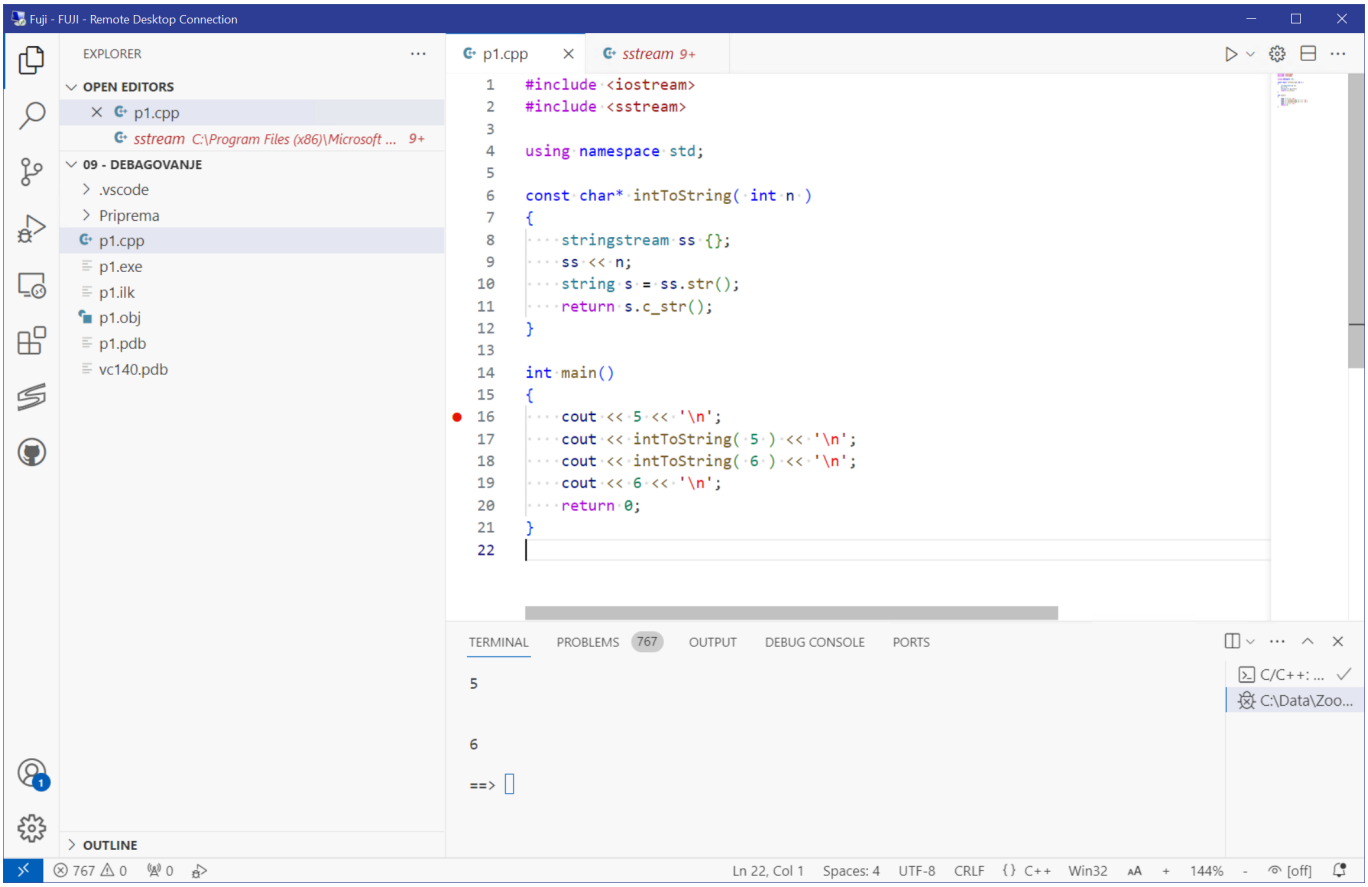
Proverimo kako se ona ponaša i ustanovimo da i `cs` dobija ispravnu vrednost.

Pokušamo da vratimo tu vrednost:

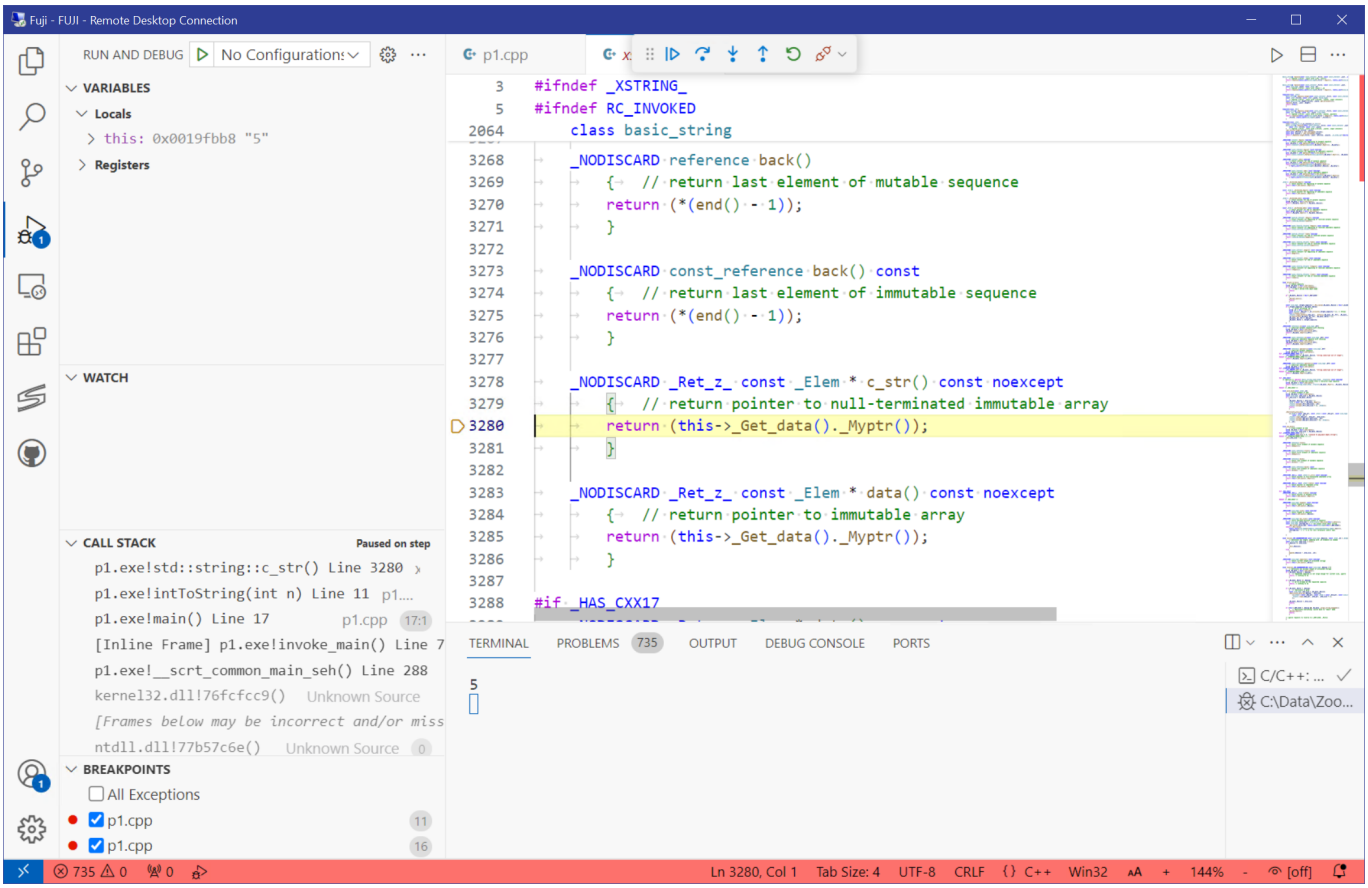
```
string s = ss.str();
return s.c_str();
```

Korak 2

I dalje se ne vraća ispravna vrednost.



Proverimo šta radi `c_str()`: vraća interni sadržaj objekta. Znači, zapravo smo imali sreće - program je mogao i da otkaže, zato što vraćamo pokazivač na sadržaj koji se u međuvremenu obriše.



Možemo da probamo da napravimo trajni objekat, koji će preživeti povratak iz funkcije:

```
static string s = ss.str();
```

Sada se program ponaša drugačije, ali ponovo ne radi. Oba puta vraća 5, umesto 6.

Izvršavamo korak po korak da bismo videli u čemu je problem.

Korak 3

Problem je u tome što se statički objekat inicijalizuje samo pri prvoj upotrebi. Znači, potrebno je da tu jednu naredbu podelimo na dve:

```
static string s;
s = ss.str();
```

Sada program radi.

Ali ovakvo rešenje je veoma loše, zato što se vraćaju podaci koji nisu nezavisni od konteksta upotrebe. Da bismo to pokazali, hajde da promenimo glavni program i da uradimo ovako nešto:

```
auto n5 = intToString( 5 );
auto n6 = intToString( 6 );
```

```
  cout << n5 << '\n';
  cout << n6 << '\n';
```

Sada se oba puta ispisuje 6. I opet imamo sreće, jer da je operacija napravila neku značajno dužu nisku, onda bi nova niska bila na drugoj adresi i veliko je pitanje šta bismo dobili.

Za nauk: Nikada ne vraćati sadržaj privremenog objekta. Nikada ne vraćati ni sadržaj statičkog objekta, osim ako je apsolutno sigurno da se se on neće menjati.